

Toys for Life
Home education by Educo

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
The Netherlands
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

Sales office

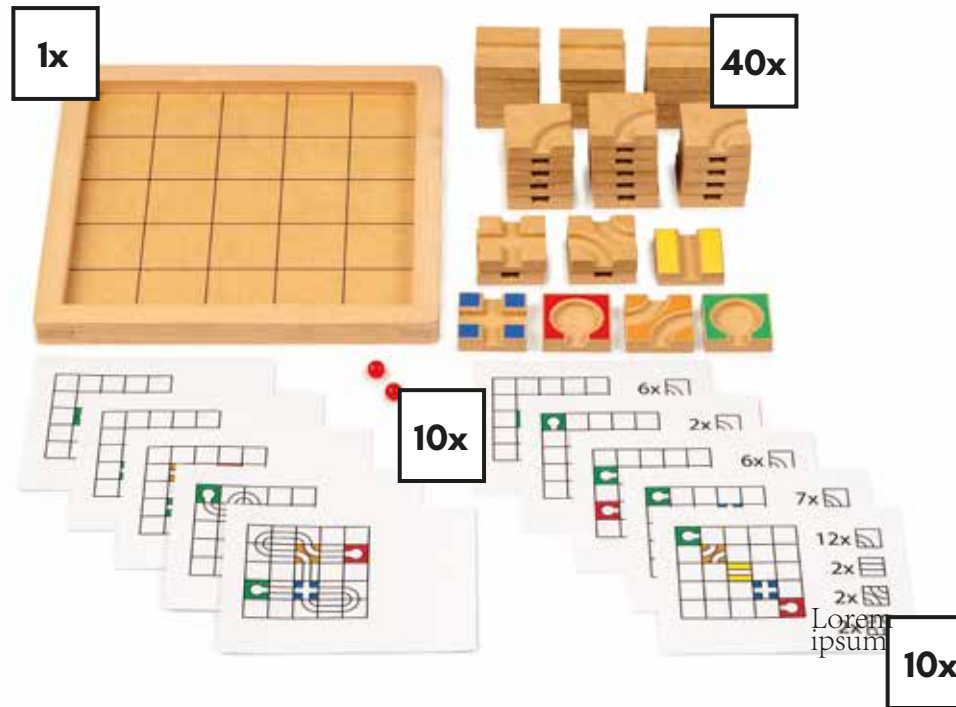
USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E welcome@educational.com



ROLLING LOGIC

**I learn to understand
a code**

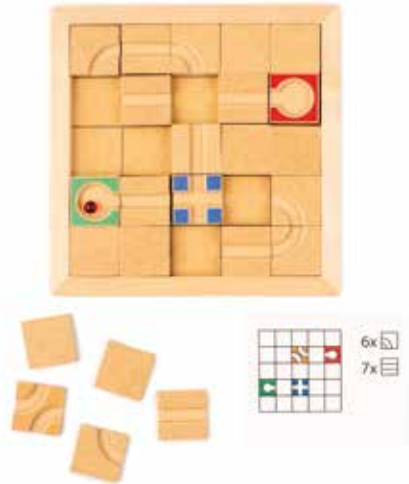
EN: Pick an assignment card and recreate it using the play blocks. Fill all the empty spaces with flipped blocks. Develop visual-motor skills and spatial orientation while exploring coding concepts and problem-solving strategies. **NL:** Kraak de knikkercode. Pak een opdrachtkaart en maak deze na met de speelblokken. Pak het speelbord met twee handen en probeer de knikker van groen naar rood te laten rollen. Oefen visueel-motorische vaardigheden en ruimtelijke oriëntatie en maak kennis met codetaal en oplossingsgericht denken.

DE: Wähle eine Aufgabenkarte und rekonstruiere sie mit den Spielblöcken. Fülle alle leeren Räume mit umgedrehten Blöcken. Entwickle visuell-motorische Fähigkeiten und räumliche Orientierung, während du Konzepte der Programmierung und Problemlösungsstrategien erkundest. **FR:** Choisissez une carte de mission et recréez-la à l'aide des blocs de jeu. Remplissez tous les espaces vides avec des blocs retournés. Développez vos compétences visuo-motrices et votre orientation spatiale tout en explorant des concepts de codage et des stratégies de résolution de problèmes. **SP:** Elige una tarjeta de tarea y recréala usando los bloques de juego. Llena todos los espacios vacíos con bloques volteados. Desarrolla habilidades visomotoras y orientación espacial mientras exploras conceptos de codificación y estrategias de resolución de problemas. **CN:** 选择一张任务卡，并使用积木重新创建它。用翻转的积木填满所有空白空间。在探索编码概念和解决问题策略的同时，培养视觉运动技能和空间定位能力。

Instructions

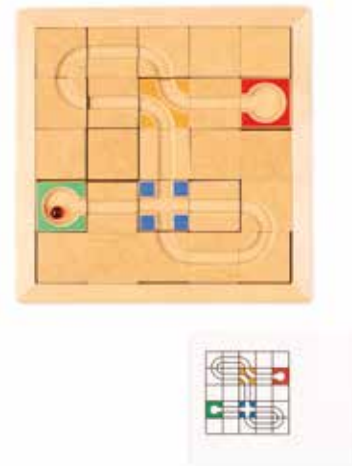
uitleg Erklarung explication explicaci3n 游戏步骤

1



EN: Build a marble track using the indicated number of blocks. Fill the remaining spaces with upside-down blocks. **NL:** Maak een knikkerbaan met het aantal aangegeven blokken. Vul de overige vakken op met ondersteboven gekeerde blokken. **DE:** Baue eine Murmelbahn mit der angegebenen Anzahl von Bl3cken. F3lle die 3brigen Felder mit umgedrehten Bl3cken. **FR:** Construisez un circuit de billes avec le nombre de blocs indiqu3. Remplissez les cases restantes avec des blocs retourn3s. **SP:** Construye una pista de canicas con el n3mero indicado de bloques. Llena los espacios restantes con bloques al rev3s. **CN:** 用指定数量的积木搭建一个弹珠轨道。用倒放的积木填充其余空格。

2



EN: Check the track by rolling the marble from green to red. **NL:** Controleer de baan door de knikker te laten rollen van groen naar rood. **DE:** 3berpr3fe die Bahn, indem du die Murmel von Gr3n nach Rot rollen l3sst. **FR:** V3rifiez le circuit en faisant rouler la bille du vert au rouge. **SP:** Verifica la pista dejando rodar la canica de verde a rojo. **CN:** 检查轨道，让弹珠从绿色滚到红色。

Tips

tips Tips conseils consejos 游戏提示

EN: If the number of blocks is not specified on the task card, you can create a track at your own discretion to connect the colored blocks. **NL:** Wanneer het aantal blokken niet is aangegeven, kan er naar eigen inzicht een baan gemaakt worden die de gekleurde blokken verbindt. **DE:** Wenn die Anzahl der Bl3cke auf der Auftragskarte nicht angegeben ist, kann die Strecke nach eigenem Ermessen gestaltet werden, um die farbigen Bl3cke zu verbinden. **FR:** Si le nombre de blocs n'est pas indiqu3 sur la carte de mission, vous pouvez cr3er un parcours 3 votre guise pour relier les blocs color3s. **SP:** Si el n3mero de bloques no est3 indicado en la tarjeta de tarea, se puede crear un recorrido a su criterio para conectar los bloques de colores. **CN:** 如果没有指定数量，可以自己决定使用的积木数量。

EN: Play together. Create your own track and let the marble roll from green to red by each holding one side of the board. **NL:** Speel samen. Bedenk een eigen baan en laat de knikker van groen naar rood rollen door elk een van de zijden van het bord vast te houden. **DE:** Spielt zusammen. Denkt euch eine eigene Bahn aus und lasst die Murmel von Gr3n nach Rot rollen, indem ihr jeder eine Seite des Bretts haltet. **FR:** Jouez ensemble. Imaginez votre propre circuit et faites rouler la bille du vert au rouge en tenant chacun un c3t3 du plateau. **SP:** Juega en pareja. Disea tu propia pista y deja que la canica ruede de verde a rojo sujetando cada uno un lado del tablero. **CN:** 起玩。设计自己的轨道，通过各自握住棋盘的一侧，让弹珠从绿色滚到红色。